**TOREK, 24. 3. 2020**

**Slovenščina**

Danes boš spoznal -a novo pisano črko in sicer črko K.

Kako jo napišemo si lahko ogledaš na spodnji povezavi:

<https://www.lilibi.si/solska-ulica/slovenscina/dezela-abc/pisane-crke/k/kako-napisemo-to-crko>

Če nimaš možnosti interneta, črko preslikaj iz fotografije:



Napiši tri vrste velik pisanih črk K in tri vrste malih pisanih.

**Spoznavanje okolja**

S pomočjo interaktivne igre ponovi letne čase:

<https://www.ucimse.com/promo/naloga/demo/129>

Če nimaš na voljo interneta, ponovi vse o pomladi, kar imaš zapisano v zvezku za spoznavanje okolja.

**Matematika**

**Denar**

**Reši naloge v SDZ str.87, 88**

* Razmisli in se pogovori, kaj bi lahko kupili za 1 evro. Koliko po tvojem mnenju stane žoga, knjiga, skiro, vstopnina za kino, kepica sladoleda? ... Koliko pa npr. stane lizika, žvečilni gumi?

**Imamo tudi manjšo denarno enoto od evra; to je cent.** Poglej na str.87 zgoraj, če jih imaš doma si jih oglej.

* **SDZ 2, str. 87**

Naloga na modri podlagi

Spoznal –a si, da **je 1 evro** po vrednosti enako kot **100 centov**.

Poglej si katere vrednosti so kovanci za cente. (1 cent, 2centa, 5 centov)

2. naloga

Oglej si denarnici in izračunaj, koliko denarja je v njih. Preberi vprašanja in nanje odgovori.

 NUJNO: **Natančno poglej, da več kovancev še ne pomeni nujno tudi večje vsote – več denarja.**

* Starši naj ti napišejo cenik, npr.

 HLAČE 20 €

 KRILO 20 €

 PULOVER 30 €

 MAJICA 10 €

 KAPA 8 €

 NOGAVICE 2 €

Nato naj te sprašujejo, koliko denarja potrebujemo, če želimo kupiti, npr. hlače in pulover,…

Koliko bomo plačali za krilo in majico?

Imam 50 €. Ali si lahko kupim krilo in majico? Koliko denarja mi bo ostalo? Kupili smo hlače, 2 majici in kapo. Koliko denarja nam morajo vrniti, če plačamo s petdesetakom? Imaš 30 evrov. Kaj si lahko kupiš? Poišči več možnih rešitev.

* **SDZ 2, str. 88**

3. naloga

Na tri različne načine nastavi z bankovci in kovanci znesek v vrednosti 52 €.

4. naloga

Samostojno izračunaj račune seštevanja in odštevanja.

5. naloga

Reši besedilno nalogo in odgovori na vprašanja. Starši naj spremljajo delo in po potrebi pomagajo.

**OPOZORILO: Ne pozabi zapisati merske enote ob številu!**

**Glasbena umetnost**

Igrajte se igro odmev: Pri igri vas lahko sodeluje več. Vodja s ploskanjem »zaigra« kratek ritem, nato ostali ponovijo.

ZA STARŠE: Ritmični deli naj bodo improvizirani. Pomembno je, da niso predolgi, da jih lahko vsak brez prekinitve ponovi. Vloge vodje naj se menjujejo.

**Dodatni pouk (velja za učence, ki bodo sodelovali na matematičnem tekmovanju Kenguru)**

Če imaš možnost, pojdi na spletno povezavo, kjer lahko rešuješ spletne naloge za matematično tekmovanje:

<https://www.dmfa.si/Tekmovanja/Kenguru/SpletnoTekmovanje.aspx>

<https://www.dmfa.si/Tekmovanja/Kenguru/SpletnoTekmovanje.aspx>